

第二届虚拟现实技术国际会议

2019年10月29日-31日 中国·武汉

2018年在新加坡成功召开后，第二届虚拟现实技术国际会议将于2019年10月29日-31日在中国武汉召开。

虚拟现实技术是仿真技术的一个重要方向，是仿真技术与计算机图像学、人机接口技术、多媒体技术、传感技术、网络技术等多种技术的集合，是一门富有挑战性的交叉技术前沿学科和研究领域。它在医学、军事航天、工业仿真、道路桥梁、船舶制造、汽车仿真、轨道交通、能源领域、生物力学等众多的领域都有广泛的应用，因而近几年来该技术成为国内外关注的一个热点，其发展也是日新月异。本次会议由新加坡计算机科学与信息技术协会主办，旨在为了给各国学术界研究该领域的相关人士提供一个交流的平台。欢迎各界人士投稿并到会交流。



征稿主题

- 电信应用
- 基于内容的图像检索
- 自适应信号处理
- 自适应滤波器
- 自适应和聚类算法
- 循环平稳信号分析
- 阵列信号处理
- 动画
- 遥感图像处理的应用
- 数字娱乐和教育
- 增强现实 (AR)
- 人工生命
- 虚拟人体的应用
- 离散余弦变换
- 行为建模
- 协作 VR
- 虚拟现实使用中的文化差异
- 分布式虚拟环境
- 数据挖掘技术
- 检测和估计信号参数
- 更多征稿主题请参

<http://www.icvrt.org/cfp.html>

重要日期

征稿截止: 2019年8月30日 录用通知: 2019年9月15日

出版

ICVRT 作为 VSIP 的 workshop, 被接受的会议论文将会出版到 VSIP 2019 会议论文集, 收录在 ACM 数据图书馆中, 并提交 EI 核心, Scopus 检索。

委员会

Yulin Wang 教授, 武汉大学
Guoyue Chen 教授, 秋田县立大学
Masayuki Arai 教授, 帝京大学
Abel Herrera Camacho 教授, 墨西哥国立自治大学

投稿指南

摘要 (200-400 字) 仅用于作口头报告。
如果您想作报告并且想出版的话, 请提交不少于 4 满页的全文。
请根据 ICVRT 会议论文集的格式模板编辑您的文章 ([模板下载](#))。
会议官方语言为英语, 只接受英文论文, 投稿者务必用英语撰写论文。
投稿方式: 将文章上传到电子投稿系统 ([点击获得链接](#))。

会议安排

10月29日 (10:00-17:00)	参会人员签到领取会议物品
10月30日 (09:00-12:10)	专家主题演讲
10月30日 (13:30-18:00)	作者报告
10月31日 (10:00-17:00)	社会交流活动